

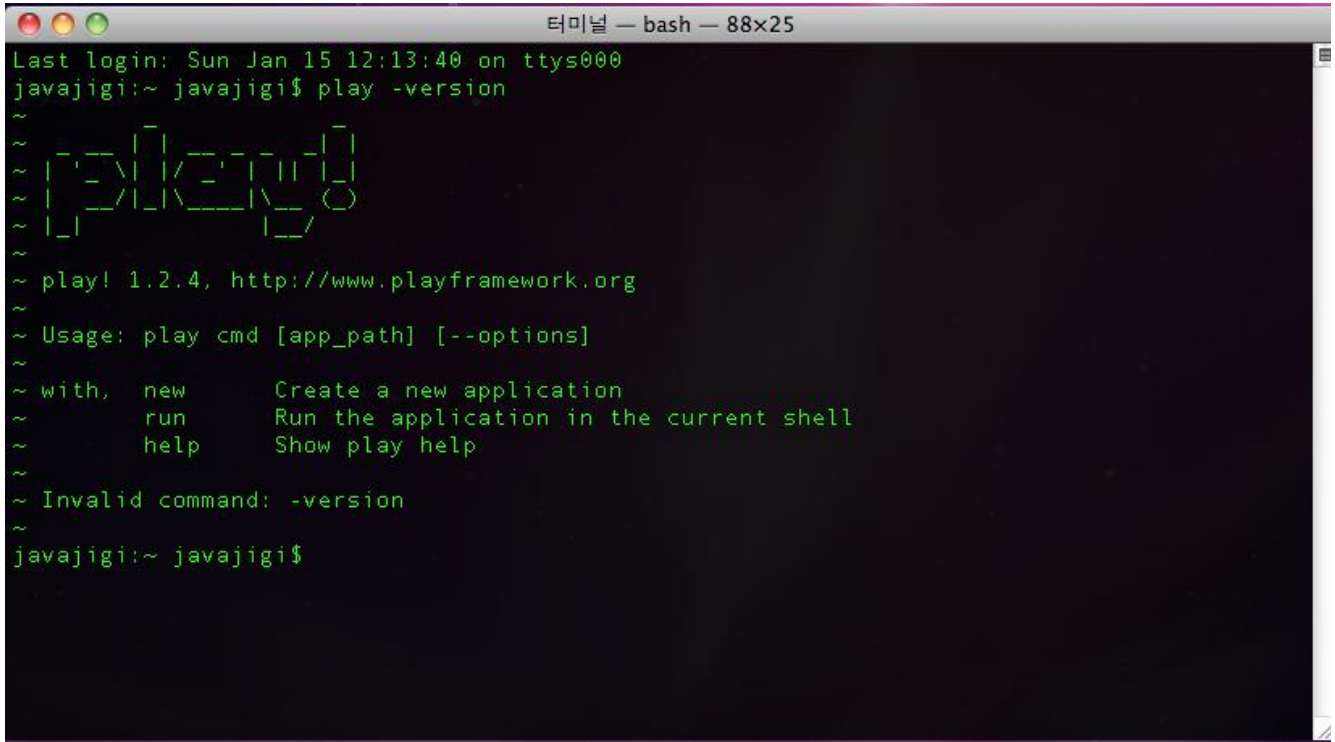
플레이 프레임워크 시작하기 1

- 왜 플레이 프레임워크인가?
- 플레이 프레임워크 설치 및 통합 개발 환경
- 플레이 프레임워크 시작하기 1
- 플레이 프레임워크 시작하기 2

새로운 기술과 개념을 익힐 때 가장 좋은 방법은 프로젝트 복잡도가 낮은 샘플 애플리케이션을 만들어보는 것이다. 플레이 기반으로 “Hello World”를 출력하는 웹 애플리케이션을 개발해 본다. 이 과정은 <http://www.playframework.org/documentation/1.2.4/firstapp> 문서를 기반으로 작성했다.

“play -version”을 실행해 플레이가 정상적으로 설치되었는지 확인한다.

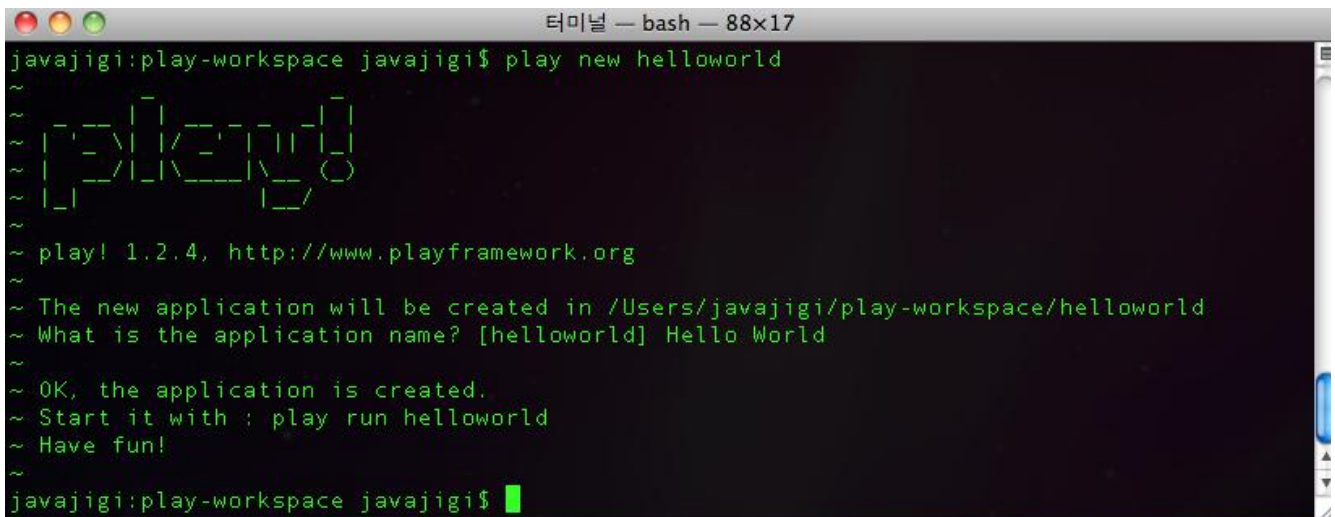
~\$ play -version



```
터미널 — bash — 88x25
Last login: Sun Jan 15 12:13:40 on ttys000
javajigi:~ javajigi$ play -version
~
~
~
~
~
~
~ play! 1.2.4, http://www.playframework.org
~
~ Usage: play cmd [app_path] [--options]
~
~ with, new      Create a new application
~       run      Run the application in the current shell
~       help     Show play help
~
~ Invalid command: -version
~
javajigi:~ javajigi$
```

helloworld 프로젝트를 생성한다.

~\$ play new helloworld



```
터미널 — bash — 88x17
javajigi:play-workspace javajigi$ play new helloworld
~
~
~
~
~
~ play! 1.2.4, http://www.playframework.org
~
~ The new application will be created in /Users/javajigi/play-workspace/helloworld
~ What is the application name? [helloworld] Hello World
~
~ OK, the application is created.
~ Start it with : play run helloworld
~ Have fun!
~
javajigi:play-workspace javajigi$ █
```

위 명령을 실행하면 helloworld 디렉토리 아래에 플레이 기반 웹 애플리케이션이 생성된다. helloworld 디렉토리로 이동한 후 자신이 선호하는 통합 개발 환경으로 구축한다. 이 글에서는 이클립스 기반으로 개발 환경을 구축했다.

~\$ cd helloworld

~\$ play eclipsify


```
#{extends 'main.html' /}  
#{set title:'Home' /}  
  
#{welcome /}
```

플레이는 이와 같은 구조로 웹 요청에 대한 서비스를 하고 있다. 지금까지 살펴본 과정을 통해 “Hello World”를 출력하는 페이지를 개발해 보자. 단순히 “Hello World”를 출력하는 것이 아니라 인덱스 페이지에서 이름을 입력받아 “박재성~ Hello World”라는 메시지를 출력하도록 구현해보겠다. 먼저 index.html 파일에서 이름을 입력할 수 있도록 다음과 같이 구현한다.

```
#{extends 'main.html' /}  
#{set title:'Home' /}  
  
<form action="@{Application.sayHello()}" method="GET">  
  <input type="text" name="myName" />  
  <input type="submit" value="Say hello!" />  
</form>
```

위와 같이 소스 코드를 수정하고 <http://localhost:9000>에 다시 접근하면 다음과 같이 에러 화면을 볼 수 있다.

Application error

<http://localhost:9000/>

JavaJiGi 트위터 Facebook Gmail 홈: Google 애드센스 Google Analytics 네이버

No route found

No route able to invoke action **Application.sayHello** was found.

In /app/views/Application/index.html (around line 4)

```
1: #{extends 'main.html' /}  
2: #{set title:'Home' /}  
3:  
4: <form action="@{Application.sayHello()}" method="GET">  
5:   <input type="text" name="myName" />  
6:   <input type="submit" value="Say hello!" />  
7: </form>
```

This exception has been logged with id **6949kd3fi**

에러가 발생하는 원인은 Application 컨트롤러에 sayHello() 메소드가 존재하지 않기 때문이다. 플레이 장점 중의 하나는 애플리케이션을 개발하는 중에 에러가 발생할 경우 위 화면과 같이 에러의 원인을 쉽게 파악할 수 있다는 것이다.

Application 컨트롤러에 sayHello() 메소드를 추가한다.


```

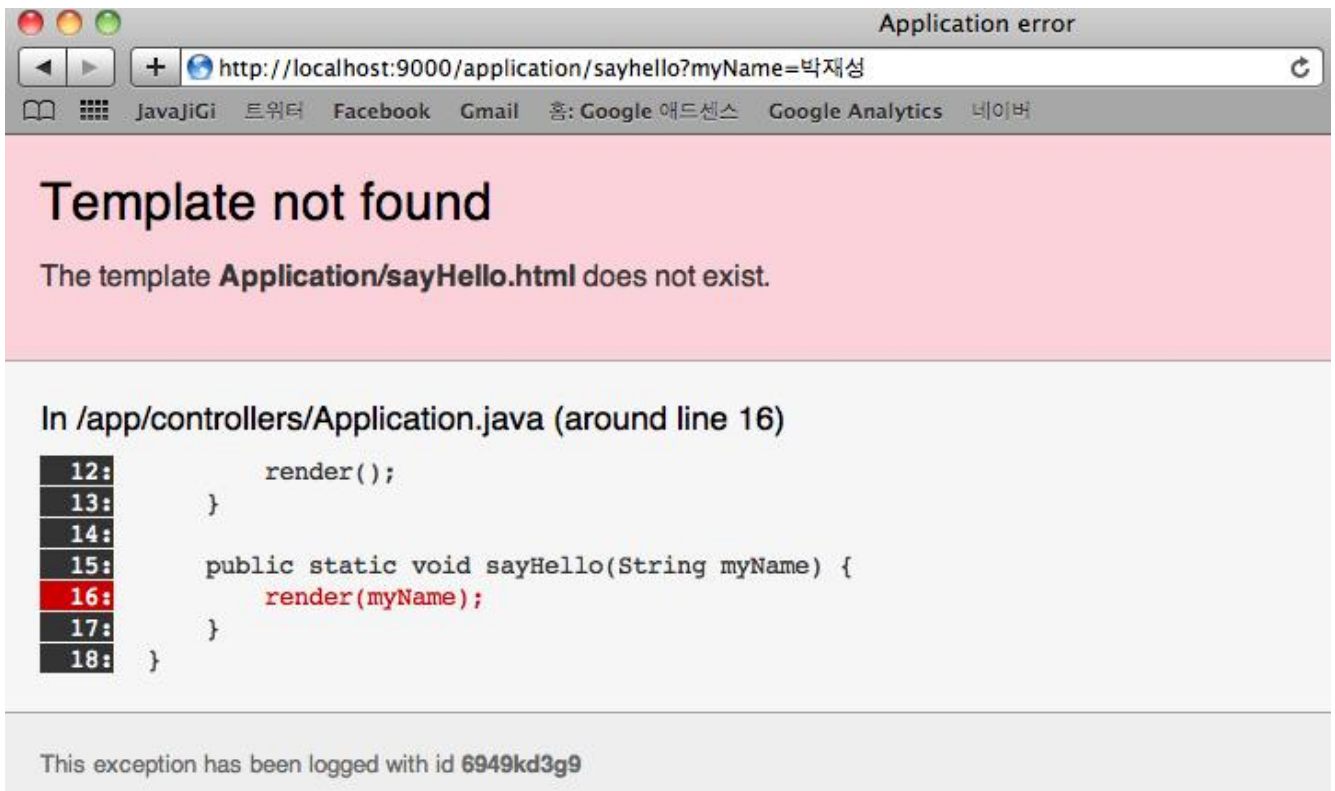
public class Application extends Controller {
    public static void index() {
        render();
    }

    public static void sayHello(String myName) {
        render(myName);
    }
}

```



Application에 sayHello() 메소드를 추가한 후 <http://localhost:9000>에 접속하면 위와 같이 이름을 입력할 수 있는 화면이 나타난다. 이름을 입력한 후 다음 단계로 넘어가 보자. 그런데 다시 한번 에러가 발생한다.



에러 메시지를 확인해보면 app/views/Application/sayHello.html 파일이 존재하지 않기 때문이다. app/views/Application/sayHello.html 파일을 추가한다.

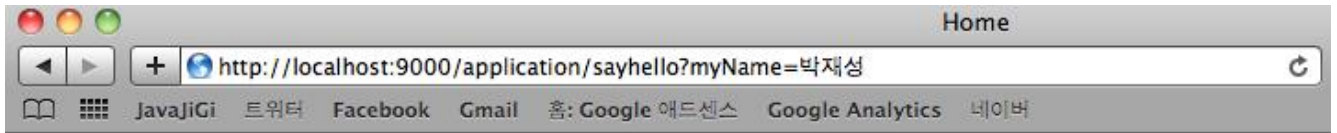
```

#{extends 'main.html' /}
#{set title:'Home' /}

<h1>${myName ?: 'guest'}~ Hello World</h1>

<a href="@{Application.index()}">Back to form</a>

```



박재성~ Hello World

[Back to form](#)